UML - Pour les chefs de projets

Mise à jour janv. 2023

Durée : 2 jours - 14 heures

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Comprendre le langage de modélisation UML
- Optimiser les projets informatiques à l'aide d'UML
- Exprimer les besoins avec UML

PRÉREQUIS

- Formation initiale ou culture générale en informatique requise

PARTICIPANTS

- Maîtres d'ouvrages, décideur, chef de projet, architecte.

MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Alternance entre apports théoriques et exercices pratiques (en moyenne 30 à 50%)
- Remise d'un support de cours.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée
- Évaluation des acquis tout au long de la formation
- Questionnaire de satisfaction
- Attestation de stage à chaque apprenant
- Positionnement préalable oral ou écrit
- Évaluation formative tout au long de la formation
- Évaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles

MOYENS TECHNIQUES EN PRÉSENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs, d'un vidéo projecteur, d'un tableau blanc et de paperboard

MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES À DISTANCE

- A l'aide d'un logiciel comme Teams, Zoom... un micro et éventuellement une caméra pour l'apprenant,
- suivez une formation en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur
- Les formations en distanciel sont organisées en Inter-Entreprises comme en Intra-Entreprise
- L'accès à l'environnement d'apprentissage (support de cours, labs) ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré
- Les participants recevront une convocation avec lien de connexion
- Pour toute question avant et pendant le parcours, une assistance technique et pédagogique est à disposition auprès de notre équipe par téléphone au 03 25 80 08 64 ou par mail à secretariat@feep-entreprises.fr

ORGANISATION

- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h

PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.

ACCESSIBILITÉ

- Notre organisme peut vous offrir des possibilités d'adaptation et/ou de compensations spécifiques si elles sont nécessaires à l'amélioration de vos apprentissages sur l'ensemble de nos formations. Aussi, si vous rencontrez une quelconque difficulté, nous vous invitons à nous contacter directement afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation

Programme de formation

UML et le génie logiciel

- Principes fondateurs d'UML
- Notations et concepts d'UML2
- Les modèles de développement
- Les diagrammes structurels
- Les diagrammes comportementaux
- Les notations communes

Spécification par les cas d'utilisation

- L'usage des cas d'utilisation
- Comment formaliser un cas d'utilisation
- Les règles de découpage en cas d'utilisation
- Qualité d'une spécification avec les cas d'utilisation
- Calcul de retour sur investissement avec les cas d'utilisation
- UML et la modélisation des processus métier
- Les cas d'utilisation pour l'architecture technique et logicielle

Changer pour UML

- Sensibilisation à la capture des besoins avec UML : Le chef de projet de maîtrise d'ouvrage, l'expert métier, l'urbaniste
- Sensibilisation à l'analyse/conception avec UML : le chef de projet de maître d'ouvre, l'analyste, l'architecte logiciel, les concepteurs
- Pilotage du changement : les objectifs, les moyens, l'évaluation du retour sur investissement

Méthode et outils

- Productivité du développement logiciel
- Regard sur les avancées méthodologiques
- Point sur l'approche traditionnelle du développement
- Les méthodes AGILES et Xtreme Programming XP
- Unified Process UP : un guide des meilleures pratiques du développement logiciel
- Le développement itératif
- Le développement incrémental
- L'approche orientées composants

Aider à la prise de décision

- UML pour ses responsables
- UML pour ses clients
- UML pour son équipe