Storyline - Initiation

Mise à jour : 15/01/2026

Durée : 2 jours - 14 heures

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Maîtriser les outils et fonctionnalités d'Articulate Storyline pour la production de contenus Elearning

PRÉREQUIS

- Utilisateurs ayant une bonne utilisation de l'environnement informatique

PARTICIPANTS

- Tout public

MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Alternance entre apports théoriques et exercices pratiques (en moyenne 30 à 50%)
- Remise d'un support de cours.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée
- Évaluation des acquis tout au long de la formation
- Questionnaire de satisfaction
- Attestation de stage à chaque apprenant
- Positionnement préalable oral ou écrit
- Évaluation formative tout au long de la formation
- Évaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles

MOYENS TECHNIQUES EN PRÉSENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs, d'un tableau numérique, d'un tableau blanc et de paperboard

MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES À DISTANCE

- À l'aide d'un logiciel comme Teams, Zoom etc., un micro et éventuellement une caméra pour l'apprenant,
- Suivez une formation en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur
- Les formations en distanciel sont organisées en Inter-Entreprises comme en Intra-Entreprise
- L'accès à l'environnement d'apprentissage (support de cours, labs) ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré
- Les participants recevront une convocation avec lien de connexion
- Pour toute question avant et pendant le parcours, une assistance technique et pédagogique est à disposition auprès de notre équipe par téléphone au 03 25 80 08 64 ou par mail à secretariat@feep-entreprises.fr

ORGANISATION

- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h

PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention.
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.

ACCESSIBILITÉ

- Notre organisme peut vous offrir des possibilités d'adaptation et/ou de compensations spécifiques si elles sont nécessaires à l'amélioration de vos apprentissages sur l'ensemble de nos formations. Aussi, si vous rencontrez une quelconque difficulté, nous vous invitons à nous contacter directement afin d'étudier ensemble les possibilités pour suivre la formation

Programme de formation

Introduction

- Contexte logiciel
- Etablir un cahier des charges, élaborer un scénario

Créer et paramétrer un projet Storyline

- Créer un nouveau projet et ajuster les paramètres
- Comprendre l'environnement de travail
- Connaître les différentes façons de visualiser un projet et un scénario d'apprentissage
- Créer votre première diapositive et y ajouter du contenu
- Travailler à partir de diapositives PowerPoint
- Produire une première simulation interactive (simulation logicielle ou autre)
- Savoir prévisualiser un projet durant la phase de production

Les outils

- Ajouter des images et ajuster les propriétés de celles-ci
- Insérer des captures d'écran et ajuster les propriétés
- Utiliser des avatars et ajuster les propriétés
- Enrichir la mise en page
- Créer des boîtes de texte personnalisées
- Organiser, déplacer, aligner, redimensionner des objets
- Appliquer des styles rapides
- Insérer des vidéos, des animations, des sons et des objets web

Zooms et effets de panoramique

- Créer et gérer les zooms
- Planifier et produire des effets de panoramique

Contrôler les comportements et la navigation

- Planifier l'architecture de navigation
- Contrôler les comportements attendus
- Orienter les apprenants à l'intérieur d'un scénario d'apprentissage et les inviter à passer à l'action

Gérer la ligne de temps et le scénario d'apprentissage

- Organiser le scénario d'apprentissage pour faciliter le travail de production à l'aide de la ligne du temps
- Jumeler plusieurs fichiers ensemble
- Synchroniser des éléments visuels et sonores

Enregistrement de démonstrations et de simulations logicielles

- Créer une simulation étape par étape
- Créer une simulation en continu
- Modifier ou corriger une simulation logicielle

Conception des quiz

- Créer un questionnaire complet avec Articulate Storyline
- Intégration du quiz dans un projet Storyline

Publication du projet

- Publier un projet pour le web
- Publier un projet sur un serveur
- Comprendre le vocabulaire technique de la publication