



Oracle® DS - Forms

Mise à jour : Fév. 2024

Durée : 5 jours - 35 heures

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Création d'applications graphiques avec le module Forms de l'outil ORACLE® Developer, le L4G d'ORACLE®. Pour une meilleure prise en main, plus de la moitié du temps de ce module est consacré aux travaux pratiques.

PRÉREQUIS

- le cours Introduction Technique à ORACLE®.

PARTICIPANTS

- les langages SQL, PL/SQL.

MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques
- Remise d'un support de cours

MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée
- Evaluation des acquis tout au long de la formation
- Questionnaire de satisfaction
- Attestation de stage à chaque apprenant
- Positionnement préalable oral ou écrit
- Evaluation formative tout au long de la formation
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles

MOYENS TECHNIQUES EN PRÉSENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs, d'un vidéo projecteur d'un tableau blanc et de paperboard

MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES À DISTANCE

- A l'aide d'un logiciel comme Teams, Zoom etc... un micro et éventuellement une caméra pour l'apprenant,
- suivez une formation en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur
- Les formations en distanciel sont organisées en Inter-Entreprises comme en Intra-Entreprise
- L'accès à l'environnement d'apprentissage (support de cours, labs) ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré
- Les participants reçoivent une invitation avec un lien de connexion
- Pour toute question avant et pendant le parcours, une assistance technique et pédagogique est à disposition auprès de notre équipe par téléphone au 03 25 80 08 64 ou par mail à secretariat@feep-entreprises.fr

ORGANISATION

- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h

PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité

ACCESSIBILITÉ

- Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation. Notre organisme peut vous offrir des possibilités d'adaptation et/ou de compensations spécifiques si elles sont nécessaires à l'amélioration de vos apprentissages

Programme de formation

Introduction

- Les principales fonctionnalités
- Les composants de ORACLE® Developer Forms

L'interface de développement

- Les fenêtres de développement
- Object Navigator (Navigateur d'Objets)
- Layout Editor (Editeur de Présentation)
- Propriétés (Palette de Propriétés)
- PL/SQL Editor (Editeur PL/SQL)
- Object Libraries (Bibliothèques d'Objets)
- Menu Editor (Editeur de Menus)
- LES ASSISTANTS :
- Data Block Wizard (Assistant de Création de Blocs)
- Layout Wizard (Assistant de Présentation)
- Chart Wizard (Assistant de Création de Graphiques)
- LOV Wizard (Assistant de Création de List Of Values)

Le module FORM

- Les objets
- Triggers (Déclencheurs)
- Alerts (Alertes)
- Attached Libraries (Bibliothèques Attachées)
- Data Blocks (Blocs de Données)
- Canvases (Canevas)
- Editors (Editeurs)
- List Of Values : LOVs (Listes de Valeurs)
- Object Groups (Groupes d'Objets)
- Parameters (Paramètres)
- Popup Menus (Menus Contextuels)
- Program Units (Unités de Programme)
- Property Classes (Classes de Propriétés)

- Record Groups (Groupes d'Enregistrements)
- Reports (États)
- Visual Attributes (Attributs Visuels)
- Windows (Fenêtres)

Le Module MENU

- Création de menus
- Différents types de menu-items
- Attacher des menus à des forms

Les routines usuelles

- Les applications
- Les messages
- Les enregistrements
- Les requêtes
- Le Timer
- Le Web

Spécificités FORMS N-TIERS

Des exemples de développement et mise en œuvre :

- Des exemples de développement et mise en œuvre :
- Les applications " multi-forms "
- L'utilisation variables système
- L'affichage message d'erreur dans une alerte
- La manipulation d'une liste
- Le remplissage d'un List Item à partir d'un Record Group
- La manipulation d'un Radio Group
- L'affichage d'une LOV
- Les Variables globales et paramètres
- Le pointeur de souris