



# Java JEE

Mise à jour janv. 2023

**Durée** : 3 jours - 21 heures

## OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Apprendre les bases du développement en langage Java : côté serveur (classes, types de variables, structure de contrôles, POO)

## PRÉREQUIS

- Connaissance de la programmation.

## PARTICIPANTS

- Développeur débutant.

## MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Alternance entre apports théoriques et exercices pratiques (en moyenne 30 à 50%)
- Remise d'un support de cours.

## MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée
- Évaluation des acquis tout au long de la formation
- Questionnaire de satisfaction
- Attestation de stage à chaque apprenant
- Positionnement préalable oral ou écrit
- Évaluation formative tout au long de la formation
- Évaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles

## MOYENS TECHNIQUES EN PRÉSENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs, d'un vidéo projecteur d'un tableau blanc et de paperboard

## MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES À DISTANCE

- A l'aide d'un logiciel comme Teams, Zoom... un micro et éventuellement une caméra pour l'apprenant,
- suivez une formation en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur
- Les formations en distanciel sont organisées en Inter-Entreprises comme en Intra-Entreprise
- L'accès à l'environnement d'apprentissage (support de cours, labs) ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré
- Les participants recevront une convocation avec lien de connexion
- Pour toute question avant et pendant le parcours, une assistance technique et pédagogique est à disposition auprès de notre équipe par téléphone au 03 25 80 08 64 ou par mail à [secretariat@feep-entreprises.fr](mailto:secretariat@feep-entreprises.fr)

## ORGANISATION

- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h

## PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.

## ACCESSIBILITÉ

- Notre organisme peut vous offrir des possibilités d'adaptation et/ou de compensations spécifiques si elles sont nécessaires à l'amélioration de vos apprentissages sur l'ensemble de nos formations. Aussi, si vous rencontrez une quelconque difficulté, nous vous invitons à nous contacter directement afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation

# Programme de formation

## Le langage Java

- Naissance de Java
- Pourquoi apprendre Java ?
- Java et le Web

## Java les concepts de base

- Java, langage objet
- Syntaxe Java
- Les classes
- Syntaxe- types de données- nom des variables- portée des variables
- Tableaux

## Programmation objet avec Java

- Passeport vers les objets- encapsulation et protection- héritage- polymorphisme
- Classe de chaîne : String
- Dérivation de classes : héritage- principes- mise en oeuvre-liens avec les constructeurs
- Objet courant : this
- Portée des variables
- Surcharge de méthodes

- Les constructeurs surchargés
- Redéfinition des fonctions : polymorphisme- généralisation de l'appel des fonctions polymorphes
- Appeler la méthode de la classe de base
- Classes et méthodes abstraites
- Organisation des classes : les packages- nom complet des classes- commande import- création des packages
- Répertoires associés- accessibilité d'une classe
- Interface : mise en place et utilisation
- Finalisation : mot clé final- Classe final- Méthode de type final- variable de type final
- Utilisation des classes internes

## Initiation au JSP

- Présentation de l'architecture
- Comment fonctionne JSP ? Exemple d'une page simple

## Introduction aux servlets :

- Présentation de l'architecture servlet
- Structure d'une servlet