



JavaScript avancé

Mise à jour nov. 2020

Durée 2 jours (14 heures)

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Reprendre et approfondir les bases
- Acquérir de bonnes pratiques de développement

PARTICIPANTS / PRÉREQUIS

- Ce cours concerne tous ceux qui sont impliqués dans la mise en place, le développement ou la maintenance d'un site Web
- Expérience en développement web ou bien avoir suivi la formation JavaScript - les fondamentaux

MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques
- Alternance entre apports théoriques et exercices pratiques (en moyenne 30 à 50%)
- Remise d'un support de cours

MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée
- Evaluation des acquis tout au long de la formation
- Questionnaire de satisfaction
- Attestation de stage à chaque apprenant
- Positionnement préalable oral ou écrit
- Evaluation formative tout au long de la formation
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles

MOYENS TECHNIQUES EN PRÉSENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs, d'un vidéo projecteur d'un tableau blanc et de paperboard

MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES À DISTANCE

- A l'aide d'un logiciel comme Teams, Zoom etc. un micro et éventuellement une caméra pour l'apprenant, suivez une formation en temps réel et entièrement à distance
- Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur
- Les formations en distanciel sont organisées en Inter-Entreprises comme en Intra-Entreprise
- L'accès à l'environnement d'apprentissage (support de cours, labs) ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré
- Les participants recevront une invitation avec un lien de connexion. Pour toute question avant et pendant le parcours, une assistance technique et pédagogique est à disposition auprès de notre équipe par téléphone au 03 25 80 08 64 ou par mail à secretariat@feep-entreprises.fr

ORGANISATION

- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h

PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité

ACCESSIBILITÉ

- Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation

Programme de formation

Programmation objet en Javascript

- Intérêts pour le développeur et les projets (lisibilité, maintenance, évolutions)
- Les concepts (classe, méthode, propriété, objet)
- Créer ses propres objets et utiliser des objets existants
- Exemples concrets en Javascript
- Constructeur et Prototype
- Contexte (this)
- Mise en œuvre de l'héritage en Javascript

Aller plus loin en POO avec Javascript ...

- Les classes natives : String, Array, Object, etc.
- Augmenter ou réécrire ?
- Visibilité : propriétés publiques / privées
- Visibilité : méthodes publiques / privées / privilégiées
- Les différentes formes d'héritage
- Appels parents : call / apply / bind
- Méthodes et propriétés statiques
- Méthodes abstraites et interfaces
- Duck Typing et Javascript
- Programmation objet

Maîtriser le langage Javascript

- Types de données et subtilités (constantes, variables, énumération, etc.)
- Les différentes formes d'incrémentations
- Manipulation de flux binaire
- Arrays : manipulation avancée
- Règles de transtypage et comparaisons
- Savoir utiliser les expressions régulières
- Aspects avancés des fonctions en Javascript (contrôle des paramètres, etc.)
- Gestion des exceptions

Importance de la modularisation

- Créer un module en JavaScript
- Utilisation des modules

Ajax, JSON, Web services

- Rappels sur Ajax
- JSON et (dé)sérialisation
- Traitements asynchrones (promesses, fetch, async/await, etc.)
- Consommer des web services en Javascript