

# Développement avec GWT

Mise à jour : Fév. 2024

**Durée:** 3 jours - 21 heures

# OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Maîtriser les nouveautés de GWT 2.0 et son nouvel environnement de développement
- Développer une application GWT de bout en bout en intégrant des bonnes pratiques d'architecture et de design Comprendre les dessous du framework GWT pour éviter les pièges

#### **PRÉREQUIS**

Pas de prérequis spécifique

## **PARTICIPANTS**

Développeur

#### **MOYENS PÉDAGOGIQUES**

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques
- Remise d'un support de cours

#### **MODALITÉS D'ÉVALUATION**

- Feuille de présence signée en demi-journée
- Evaluation des acquis tout au long de la formation
- Questionnaire de satisfaction
- Attestation de stage à chaque apprenant
- Positionnement préalable oral ou écrit
- Evaluation formative tout au long de la formation
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles

#### MOYENS TECHNIQUES EN PRÉSENTIEL

 Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs, d'un vidéo projecteur d'un tableau blanc et de paperboard

# MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES À DISTANCE

- A l'aide d'un logiciel comme Teams, Zoom etc... un micro et éventuellement une caméra pour l'apprenant,
- suivez une formation en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur
- Les formations en distanciel sont organisées en Inter-Entreprises comme en Intra-Entreprise
- L'accès à l'environnement d'apprentissage (support de cours, labs) ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré
- Les participants reçoivent une invitation avec un lien de connexion
- Pour toute question avant et pendant le parcours, une assistance technique et pédagogique est à disposition auprès de notre équipe par téléphone au 03 25 80 08 64 ou par mail à secretariat@feep-entreprises.fr

#### **ORGANISATION**

Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h

#### **PROFIL FORMATEUR**

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité

#### **ACCESSIBILITÉ**

• Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation. Notre organisme peut vous offrir des possibilités d'adaptation et/ou de compensations spécifiques si elles sont nécessaires à l'amélioration de vos apprentissages





# Programme de formation

#### Introduction à GWT

- La philosophie
- Historique du projet
- Performances
- Panorama face aux autres framework

# Le modèle de développement

- Notion de module
- Le packaging d'une application
- Mode développement et mode production
- Plugin Eclipse

# Tour d'horizon des contrôles graphiques

- La super classe « Widget »
- Les feuilles de style
- Classe Widget et gestion des évènements
- Le Widget MenuBar
- Les Widgets ListBox,Tree,SuggestBox
- Classe Widget et gestion des évènements
- Conteneurs simples et complexes
- Les conteneurs CSS et tableaux
- LayoutPanel et DockLayoutPanel
- Nouveaux contrôles graphiques
- CellWidgets (tableaux, listes, ...)
- Bibliothèques graphiques tierces (SmartGWT, Ext-GWT...)
- Glisser-déplacer avec GWT DnD
- DataBinding et Validation

#### L'internationalisation

- Présentation des concepts
- Langue par défaut

- Interfaces constants et messages
- Dictionnaires statiques et dynamiques

# JavaScript Native Interface

- Présentation de JSNI
- Intégration JavaScript et Java
- Le type JavaScriptObject
- Les Overlays et JSON
- Gestion des exceptions

### Développer un composant personnalisé

- Comprendre le DOM (Document Object Model)
- Mécanique des évènements (handlers) et EventBus
- Architecture antifuite mémoire (onBrowserEvent, etc...)
- Créer un composant dérivant de Widget
- Créer un composant dérivant de composite

# Les services RPC

- Modèle de communication RPC, RPC 1.0 vs., RPC 2.0
- Modèle de délégation
- Intégration JEE (Spring, EJB3, RMI, Web Services)
- Gestion des exceptions
- Présentation synthétique de RequestFactory

# Concepts avancés

- Gestion de la session
- Gestion de l'historique
- Intégrer des traitements longs
- Accès aux ressources et API ClientBundle
- Test unitaires
- Deferred Binding
- Le compilateur et les optimisations GWT





