



Conception des tests logiciels et des jeux de données

Mise à jour : Fév. 2024

Durée : 2 jours - 14 heures

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Disposer d'une méthodologie pour bâtir un plan de tests et constituer les jeux d'essais
- Comprendre comment s'assurer de la conformité du logiciel au cahier des charges
- Savoir mettre concrètement en œuvre les tests et en assurer le suivi pour recetter sereinement un logiciel

PRÉREQUIS

- Connaissances de base du cycle de vie des logiciels (systèmes d'information, embarqués, temps réels) et conception

PARTICIPANTS

- Utilisateurs clés, chefs de projet fonctionnels, assistance à maîtrise d'ouvrage, correspondants informatiques
- Responsables d'une cellule de tests
- Informaticiens participant à la recette utilisateurs

MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques
- Remise d'un support de cours

MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée
- Evaluation des acquis tout au long de la formation
- Questionnaire de satisfaction
- Attestation de stage à chaque apprenant
- Positionnement préalable oral ou écrit
- Evaluation formative tout au long de la formation
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles

MOYENS TECHNIQUES EN PRÉSENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs, d'un vidéo projecteur d'un tableau blanc et de paperboard

MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES À DISTANCE

- A l'aide d'un logiciel comme Teams, Zoom etc... un micro et éventuellement une caméra pour l'apprenant,
- suivez une formation en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur
- Les formations en distanciel sont organisées en Inter-Entreprises comme en Intra-Entreprise
- L'accès à l'environnement d'apprentissage (support de cours, labs) ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré
- Les participants reçoivent une invitation avec un lien de connexion
- Pour toute question avant et pendant le parcours, une assistance technique et pédagogique est à disposition auprès de notre équipe par téléphone au 03 25 80 08 64 ou par mail à secretariat@feep-entreprises.fr

ORGANISATION

- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h

PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité

ACCESSIBILITÉ

- Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation. Notre organisme peut vous offrir des possibilités d'adaptation et/ou de compensations spécifiques si elles sont nécessaires à l'amélioration de vos apprentissages

Programme de formation

Rappels

- Enjeux des tests
- Les différents niveaux des tests au sein des différents cycles de développement
- Les différents types de tests : fonctionnels et non fonctionnels
- Processus de test
- Notion de couverture

Phase de préparation et suivi

- Qu'est-ce qu'une stratégie de test ?
- Zoom sur la stratégie basée risque
- Définir son effort de test, les moyens à mettre en œuvre, les critères d'arrêts
- Mise en application sur un cas concret
- Estimation des tests
- Suivi qualité et planification
- Mise en application

Phase de conception

- Les revues
- Qu'est-ce qu'une exigence ?
- Répertoire et organiser ses exigences
- Gérer un référentiel d'exigences
- Mise en application avec un outil open source
- Répertoire et organiser ses tests
- Concevoir ses tests : techniques de test fonctionnel (partition par équivalence, valeurs aux limites, table de condition, cas d'utilisation etc.)
- Mise en application avec un outil open source
- Les tests non fonctionnels

- Cas particulier des tests d'intégration
- Cas particulier des tests unitaires : revue de code

Phase d'exécution

- Préparer et maîtriser son environnement de test et ses données de test
- Gérer les livraisons
- Exécuter les tests unitaires et mesurer la couverture de code
- Organiser ses tests d'intégrations : stratégie d'intégration et planification
- Organiser les campagnes de tests systèmes et d'acceptation
- Suivi des tests et des anomalies
- Quand arrêter les tests ?
- Mise en application avec un outil Opensource

La recette

- Objectifs
- Responsabilité MOA -MOE
- Critères de démarrage et critères d'arrêt
- Recette opérationnelle (qualité de service, test de récupération, HA, ...)
- Recette utilisateur (cas d'utilisation, Beta test)

Bilan

- Générer un rapport de tests
- Générer un bilan et améliorer son processus de test
- Mise en application avec un outil OpenSource
- Comment utiliser un outil