



# Comprendre le code pour mieux décider

Mise à jour : Fév. 2024

**Durée** : 2 jours - 14 heures

## OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Appréhender le code et les pratiques de développement
- Ecrire du code en groupe et individuellement
- Comprendre les enjeux de l'algorithmique et des performances du code
- Percevoir les bénéfices des pratiques collaboratives et agiles de management de projet
- S'approprier les règles et la philosophie de la programmation

## PRÉREQUIS

- Aucun

## PARTICIPANTS

- Décideur, Directeur, Chef de projet

## MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques
- Remise d'un support de cours

## MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée
- Evaluation des acquis tout au long de la formation
- Questionnaire de satisfaction
- Attestation de stage à chaque apprenant
- Positionnement préalable oral ou écrit
- Evaluation formative tout au long de la formation
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles

## MOYENS TECHNIQUES EN PRÉSENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs, d'un vidéo projecteur d'un tableau blanc et de paperboard

## MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES À DISTANCE

- A l'aide d'un logiciel comme Teams, Zoom etc... un micro et éventuellement une caméra pour l'apprenant,
- suivez une formation en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur
- Les formations en distanciel sont organisées en Inter-Entreprises comme en Intra-Entreprise
- L'accès à l'environnement d'apprentissage (support de cours, labs) ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré
- Les participants reçoivent une invitation avec un lien de connexion
- Pour toute question avant et pendant le parcours, une assistance technique et pédagogique est à disposition auprès de notre équipe par téléphone au 03 25 80 08 64 ou par mail à [secretariat@feep-entreprises.fr](mailto:secretariat@feep-entreprises.fr)

## ORGANISATION

- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h

## PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité

## ACCESSIBILITÉ

- Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation. Notre organisme peut vous offrir des possibilités d'adaptation et/ou de compensations spécifiques si elles sont nécessaires à l'amélioration de vos apprentissages

# Programme de formation

## Vocabulaire, Patterns et architecture

- Architectures
- Couches logicielles
- Frameworks

## Premiers pas de "Codeur"

- Présentation des langages et des plateformes de développement
- Présentation des concepts liés au code
- UML : langage de modélisation
- Syntaxe / Sémantique
- Bug / Message d'erreur

## La conception Objet

- Caractéristique d'un programme « objet » ?
- Vocabulaire et concepts (classes, instances)
- Réutiliser les traitements et les données (héritage)

- Un même nom pour des traitements différents (polymorphisme)
- Principe d'ouverture/fermeture (OCP)
- Exemples de mauvaises conceptions

## Adaptation aux changements

- Prise en compte de demandes d'évolution
- Mise en application de l'Agilité et de la collaboration
- Programmation des nouvelles demandes
- Réaliser différentes modifications de votre code en priorisant les demandes par la valeur

## Revenir sur les apprentissages et comment les mettre en œuvre

### Session de questions / réponses

- Session de questions / réponses