



Mise à jour : Fév. 2024

Durée : 3 jours - 21 heures

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Grâce à cette formation vous pourrez
- Utiliser Ansible pour gérer différemment vos configurations
- Construire vos propres playbooks
- Déployer dans le Cloud

PRÉREQUIS

- Il est nécessaire de
- Connaître le système Linux et d'avoir des notions sur les réseaux TCP/IP
- Savoir utiliser la ligne de commande et
- Connaître le script Shell sous Linux.

PARTICIPANTS

- Développeurs, architectes techniques, administrateurs et responsables d'exploitation et de production

MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques
- Remise d'un support de cours

MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée
- Evaluation des acquis tout au long de la formation
- Questionnaire de satisfaction
- Attestation de stage à chaque apprenant
- Positionnement préalable oral ou écrit
- Evaluation formative tout au long de la formation
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles

MOYENS TECHNIQUES EN PRÉSENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs, d'un vidéo projecteur d'un tableau blanc et de paperboard

MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES À DISTANCE

- A l'aide d'un logiciel comme Teams, Zoom etc... un micro et éventuellement une caméra pour l'apprenant,
- suivez une formation en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur
- Les formations en distanciel sont organisées en Inter-Entreprises comme en Intra-Entreprise
- L'accès à l'environnement d'apprentissage (support de cours, labs) ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré
- Les participants reçoivent une invitation avec un lien de connexion
- Pour toute question avant et pendant le parcours, une assistance technique et pédagogique est à disposition auprès de notre équipe par téléphone au 03 25 80 08 64 ou par mail à secretariat@feep-entreprises.fr

ORGANISATION

- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h

PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité

ACCESSIBILITÉ

- Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation. Notre organisme peut vous offrir des possibilités d'adaptation et/ou de compensations spécifiques si elles sont nécessaires à l'amélioration de vos apprentissages

Programme de formation

Positionnement de Ansible

- Ansible et DevOps
- Devops & IaC (Infrastructure as Code), le code source de l'infrastructure
- Outils Puppet, Chef, Saltstack... Ansible
- Fonctionnement d'Ansible
- Architecture : inventaire, modules, playbooks, tasks, rôles

Installation et configuration

- Installation et prise en main de l'outil
- Les commandes de base d'Ansible
- Configuration des nœuds: clés ssh, escalade de privilèges sudo
- Le fichier de configuration
- L'inventaire : création et utilisation

Les commandes Ad Hoc

- Parallélisme et commandes Shell
- Transferts de fichiers
- Les packages avec yum, apt
- Les utilisateurs et les groupes
- Les services

Les playbooks

- Introduction aux playbooks
- Définition des tasks, plays
- Syntaxe Yaml
- Variables, modules et tâches
- Exécution d'un playbook
- Test d'un playbook en dry-run
- Exécution step by step, saut de tâches
- Gestion des erreurs.

Ecrire du code modulaire

- Notifications et Handlers
- Les rôles et les includes. Les tags
- Les modules de la communauté
- Ansible-galaxy : partager son code

Ecrire un playbook

- Les variables.
- Les templates et les filtres
- Structures de contrôle : conditions, boucles et blocks
- Les prompts. Les facts
- La rédaction de playbooks