

# Algorithmique et programmation structurée

Mise à jour : Fév. 2024

Durée: 3 jours - 21 heures

# OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Comprendre l'algorithmique pour tout débutant en programmation
- Cette formation est primordiale pour bien programmer, quel que soit le langage de développement choisi et les outils papier ou bureautique adoptés

#### **PRÉREQUIS**

Pas de prérequis spécifique

#### **PARTICIPANTS**

Développeurs d'applications

#### **MOYENS PÉDAGOGIQUES**

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques
- Remise d'un support de cours

#### **MODALITÉS D'ÉVALUATION**

- Feuille de présence signée en demi-journée
- Evaluation des acquis tout au long de la formation
- Questionnaire de satisfaction
- Attestation de stage à chaque apprenant
- Positionnement préalable oral ou écrit
- Evaluation formative tout au long de la formation
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles

# MOYENS TECHNIQUES EN PRÉSENTIEL

 Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs, d'un vidéo projecteur d'un tableau blanc et de paperboard

# MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES À DISTANCE

- A l'aide d'un logiciel comme Teams, Zoom etc... un micro et éventuellement une caméra pour l'apprenant,
- suivez une formation en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur
- Les formations en distanciel sont organisées en Inter-Entreprises comme en Intra-Entreprise
- L'accès à l'environnement d'apprentissage (support de cours, labs) ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré
- Les participants reçoivent une invitation avec un lien de connexion
- Pour toute question avant et pendant le parcours, une assistance technique et pédagogique est à disposition auprès de notre équipe par téléphone au 03 25 80 08 64 ou par mail à secretariat@feep-entreprises.fr

#### **ORGANISATION**

Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h

#### **PROFIL FORMATEUR**

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité

#### **ACCESSIBILITÉ**

 Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation. Notre organisme peut vous offrir des possibilités d'adaptation et/ou de compensations spécifiques si elles sont nécessaires à l'amélioration de vos apprentissages





# Programme de formation

#### 1. Introduction

- Algorithme
- Objectifs
- Nécessité d'une méthodologie
- La schématisation

# 2. Historique

- Aperçu de différentes méthodes
- Le pseudo code
- La représentation graphique
- Les organigrammes

# 3. La programmation structurée

- Introduction
- Conséquences
- L'approche TOP-DOWN
- Les structures de base

#### 4. Les instructions

- Les étiquettes et Les structures de base
- Structure conditionnelle ou alternative
- La séquence ou bloc : ?Les alternatives
- L'alternative incomplète
- L'alternative simple
- L'alternative multiple
- Les itératives

• Faire TANT QUE et Faire JUSQU'A ce que

#### 4. Notions de logique Vrai – Faux

#### 5. Les variables

- 5. Les variables
- Les variables composées
- Les tableaux
- Les tableaux à plusieurs dimensions

## 6. Traitement séquentiel

- Particularités des fichiers
- Les instructions.
- La fin de fichier Traitement séquentiel d'un fichier

# 7. L'ordinogramme

- Imbrication des structures
- Enchaînement des structures
- Exemples d'ordinogramme

## 8. Les différents algorithmes de tri

### 9. Etudes de cas

- 9. Etudes de cas
- Lecture d'un fichier séquentiel
- Appareillage de fichiers séquentiels
- Gestion des ruptures





